

De un curso tradicional a un Curso Virtual en Interacción Humano-Computador

Alecia E. Acosta, Ingrid Calvo, Alexander Eekhout y Nancy Zambrano

eacosta@strix.ciens.ucv.ve icalvo@reacciun.ve aeekhout@tyto.ciens.ucv.ve nzambran@strix.ciens.ucv.ve

Universidad Central de Venezuela. Facultad de Ciencias..Escuela de Computación.

Centro de Ingeniería de Software y Sistemas (ISYS)

Laboratorio Métodos Formales en Ingeniería de Software (MeFIS)

Venezuela. Caracas

Apdo. 47002, 1041-A.

ABSTRACT

The main objective of this work is to present the development of a virtual course application, the elements to take into account in the analysis of requirements, the identification of its functionalities -views through the user's interactions with the system -, the characterization of the objects of the domain, and its refinement in the pattern object of the analysis, the construction of the interface prototype and the later implementation of the application. For their characteristics, this process requires of the participation of experts in other disciplines and the constant interaction with the user. The Virtual Course in Human-Computer Interaction is developed by an interdisciplinary team, starting from a traditional course in this area.

Keywords: Virtual Courses, Distance Education, Software development methodology, Instructional design and Human-Computer Interaction.

RESUMEN

El objetivo principal de este trabajo es presentar el desarrollo de una aplicación de un curso virtual, los elementos a tomar en cuenta en el análisis de requerimientos, la identificación de sus funcionalidades - vistas a través de las interacciones del usuario con el sistema -, la caracterización de los objetos del dominio y su refinamiento en el modelo objeto del análisis, la construcción del prototipo de la interfaz y la posterior implementación de la aplicación. Por sus características, este proceso requiere de la participación de expertos en otras disciplinas y la constante interacción con el usuario. El Curso Virtual en Interacción Humano-Computador es desarrollado por un equipo interdisciplinario, a partir de un curso tradicional en el área.

Palabras Claves: Cursos Virtuales, Educación a Distancia, Metodología de Desarrollo de Software, Diseño Instruccional e Interacción Humano-Computador.